

**Logica Categoriale**

**Scuola Estiva AILA**

**Gargnano, Agosto 2023**

Def. Una categoria  $\mathcal{C}$  consiste di:

- una classe  $Ob(\mathcal{C})$ ;
- per ogni  $X, Y \in Ob(\mathcal{C})$ , una classe  $\mathcal{C}(X, Y)$ ;
- per ogni  $X, Y, Z \in Ob(\mathcal{C})$ , una funzione

$$\begin{array}{ccc} \mathcal{C}(Y, Z) \times \mathcal{C}(X, Y) & \xrightarrow{\circ} & \mathcal{C}(X, Z) \\ g, f & \longmapsto & g \circ f \end{array}$$

- per ogni  $X \in Ob(\mathcal{C})$ , un elemento  $1_X \in \mathcal{C}(X, X)$

che soddisfano le seguenti proprietà

- $\forall f \in \mathcal{C}(X, Y), g \in \mathcal{C}(Y, Z), h \in \mathcal{C}(Z, W),$

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

- $\forall f \in \mathcal{C}(X, Y), f \circ 1_X = f, 1_Y \circ f = f$ .

## Terminologia / notazione

- $x \in \text{Ob}(\mathbb{C}) \sim x$  è un oggetto di  $\mathbb{C}$
- $f \in \mathbb{C}(x, y) \sim f: x \rightarrow y$  è morfismo / mappa / freccia di  $\mathbb{C}$

- $$\begin{array}{ccccc} x & \xrightarrow{f} & y & \xrightarrow{g} & z \\ & \searrow & & \nearrow & \\ & & & & \\ & \text{g} \circ \text{f} & & & \end{array}$$

$g \circ f$  è la freccia composta di  $f$  e  $g$ .

- $1_x \in \mathbb{C}(x, x)$        $x \xrightarrow{1_x} x$       l'identità di  $x$ .

Def Una categoria  $\mathcal{C}$  è

- **localmente piccola**, se  $\forall x, y \in \text{Ob}(\mathcal{C})$ ,  $\mathcal{C}(x, y)$  è un insieme
- **piccola** se  $\text{Ob}(\mathcal{C})$  è un insieme ed è localmente piccola.

# Esempi

$\mathcal{C}$	$Ob(\mathcal{C})$	Morfismi
<u>Set</u>	insiemi	funzioni
<u>Grp</u>	gruppi	omomorfismi di gruppi
<u>Top</u>	spazi topologici	funzioni continue
<u>Rel</u>	insiemi	relazioni $R \in Rel(X, Y) \Leftrightarrow R \subseteq X \times Y.$

## Monoidi come categorie

Sia  $(M, \cdot, 1)$  un monoido.

Definiamo una categoria  $\underline{M}$

- $\text{Ob}(\underline{M}) = \{*\}$

- $\underline{M}(*, *) = M$

- $\underline{M}(*, *) \times \underline{M}(*, *) \xrightarrow{\cdot} \underline{M}(*, *)$

- $1_M \in \underline{M}(*, *)$  elemento neutro,

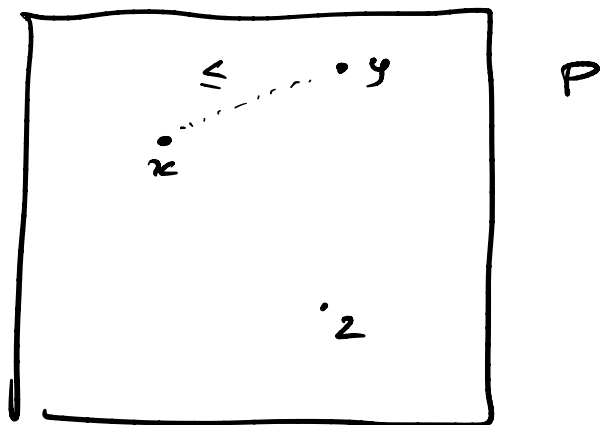
## Insiemi parzialmente ordinati come categorie

Sia  $(P, \leq)$  un insieme parzialmente ordinato.

Definiamo una categoria  $\underline{P}$  :

- $\text{Ob}(\underline{P}) = P$

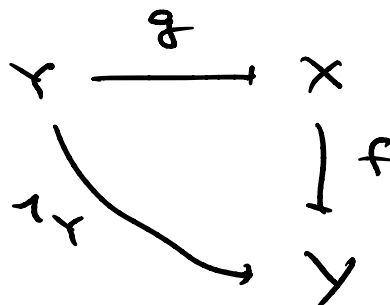
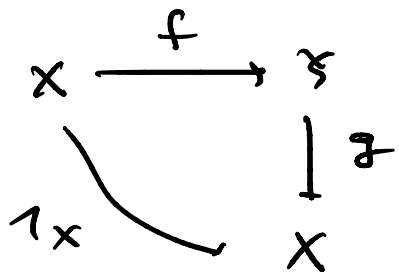
- $\underline{P}(x, y)$  ha un unico elemento sse  $x \leq y$  in  $P$ .



## Nozioni di base

Def  $\mathcal{C}$  categoria,  $f: X \rightarrow Y$  in  $\mathcal{C}$

- Un **inverse** di  $f$  è una mappa  $g: Y \rightarrow X$  t.c.



- $f$  è un **isomorfismo** se ha un' inverse.





Def. Siano  $\mathbb{C}, \mathbb{D}$  categorie. Un **functore**  $F: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{D}$

consiste di:

- una funzione  $F: \text{Ob}(\mathbb{C}) \rightarrow \text{Ob}(\mathbb{D})$   
 $X \mapsto FX$

- $\forall X, Y \in \text{Ob}(\mathbb{C})$ , una funzione

$$F_{X,Y}: \mathbb{C}(X, Y) \rightarrow \mathbb{D}(FX, FY)$$
$$f \mapsto F_{X,Y}(f)$$

t.c.

- $\forall X \xrightarrow{f} Y, Y \xrightarrow{g} Z \quad F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$

- $\forall X, \quad F(1_X) = 1_{FX}$

## Esempi

- $U: \underline{\text{Grp}} \longrightarrow \underline{\text{Set}}$   
 $(G, \cdot, 1) \longmapsto G$

$$F: \text{Set} \longrightarrow \text{Grp}$$
$$X \longmapsto \text{gruppo libero su } X$$

- $U: \underline{\text{Top}} \longrightarrow \underline{\text{Set}}$   
 $(X, \mathcal{O}(X)) \longmapsto X$

$$\text{Set} \longrightarrow \text{Top}$$
$$X \longmapsto (X, \text{top. discrete})$$

$$\text{Set} \longrightarrow \text{Top}$$
$$X \longmapsto (X, \mathcal{P}(X))$$

Ex

- Se  $\mathbb{C}, \mathbb{D}$  sono monoidi

$F: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{D} \iff$  omomorfismo di monoidi

- Se  $\mathbb{C}, \mathbb{D}$  sono insieme parzialmente ordinati

$F: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{D} \iff$  funzione che preserva ordine.

$C \xrightarrow{F} D, \quad D \xrightarrow{G} E$ , possiamo definire

$$C \xrightarrow{G \circ F} E$$

$$X \xrightarrow{\quad} GFX$$

$$X \xrightarrow{f} Y \xrightarrow{\quad} GFX \xrightarrow{GFf} GFY$$

$\Rightarrow$  Cat la categoria con

- oggetti : categorie piccole
- mappe : funtori.

Def. Siano  $F, G : \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{D}$ . Una **trasformazione**

**naturale**  $\phi : F \Rightarrow G$  consiste di

• una famiglia di frecce  $\phi_x : FX \longrightarrow GX$  in  $\mathbb{D}$ ,

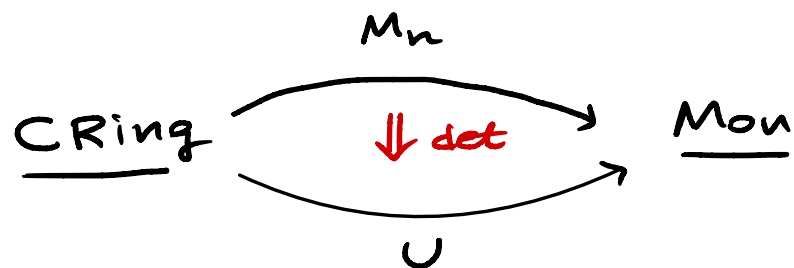
$$x \in \mathbb{C}$$

t.c.  $\forall f : X \longrightarrow Y$  in  $\mathbb{C}$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{C} & & \mathbb{D} \\ & & \\ & & FX \xrightarrow{\phi_x} GX \\ & & \downarrow Ff \quad \downarrow Gf \\ & & FY \xrightarrow{\phi_y} GY \\ & & \downarrow \phi_y \end{array}$$

(naturalità  
di  $\phi$ )

## Esempio



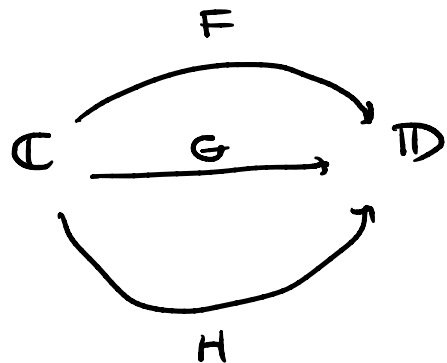
$M_n(\mathbb{R})$  = monoide delle matrici  $n \times n$  con  
coefficienti in  $\mathbb{R}$

$U(\mathbb{R})$  = monoide soggiacente a  $\mathbb{R}$

$$\det_{\mathbb{R}} : M_n(\mathbb{R}) \longrightarrow U(\mathbb{R})$$

$$A \longmapsto \det_{\mathbb{R}}(A)$$

Possiamo comporre trasformazioni naturali :



$$\phi : F \Rightarrow G, \quad \psi : G \Rightarrow H$$

Definiamo  $\psi \phi : F \Rightarrow H$  :

• dato  $x \in C$ , definiamo  $(\psi \phi)_x : FX \rightarrow HX$

come la composta  $FX \xrightarrow{\phi_x} GX \xrightarrow{\psi_x} HX$

Naturalità

$$\begin{array}{ccccc}
 FX & \xrightarrow{\phi_x} & GX & \xrightarrow{\psi_x} & HX \\
 Ff \downarrow & & \downarrow Gf & & \downarrow Hf \\
 FY & \xrightarrow{\phi_y} & GY & \xrightarrow{\psi_y} & HY
 \end{array}$$



Quindi, fissate categorie  $\mathcal{C}, \mathcal{D}$ , con  $\mathcal{C}$  piccola,  
esiste una nuova categoria  $[\mathcal{C}, \mathcal{D}]$  detta  
la categoria dei funtori con

- oggetti: funtori  $F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$
- mappe: trasformazioni naturali  $\phi: F \Rightarrow G$ .

Def. Un **isomorfismo naturale** è un isomorfismo  
in una categoria  $[\mathcal{C}, \mathcal{D}]$  ovvero una  $\phi: F \Rightarrow G$   
t.c.  $\phi_X$  isomorfismo  $\forall X$ .

Definizione Siano  $\mathcal{C}, \mathcal{D}$  categorie. Un'equivalenza tra

$\mathcal{C}$  e  $\mathcal{D}$  è il dato di

• funtori  $F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}, G: \mathcal{D} \rightarrow \mathcal{C}$

• isomorfismi naturali  $\eta: 1_{\mathcal{C}} \Rightarrow GF, \epsilon: FG \Rightarrow 1_{\mathcal{D}}$

Nota:  $\forall X \in \mathcal{C}$ , abbiamo  $X \cong GF X$   
 $\downarrow$   
 $\eta_X$

$\forall Y \in \mathcal{D}$ , abbiamo  $Y \cong FG Y$   
 $\downarrow$   
 $\epsilon_Y$

Teorema\*, Siano  $\mathcal{C}, \mathcal{D}$  categorie,  $F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  un  
functore. Le seguenti sono equivalenti:

①  $\exists G: \mathcal{D} \rightarrow \mathcal{C}, \eta, \epsilon$  che formano con  $F$  un'  
equivalenza

②  $F$  è

• essenzialmente suriettivo:  $\forall Y \in \mathcal{D} \exists X \in \mathcal{C} \text{ t.c. } FX \cong Y$

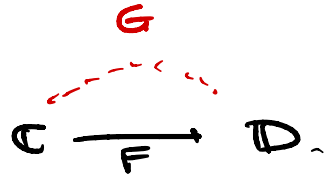
• pieno:  $\forall X, Y \in \mathcal{C}(X, Y) \rightarrow \mathcal{D}(FX, FY)$  suriettivo

• fedele:  $\forall X, Y \in \mathcal{C}(X, Y) \rightarrow \mathcal{D}(FX, FY)$  iniettivo.

\* Usando AC.

①  $\Rightarrow$  ② : semplice

②  $\Rightarrow$  ① : Abbiamo

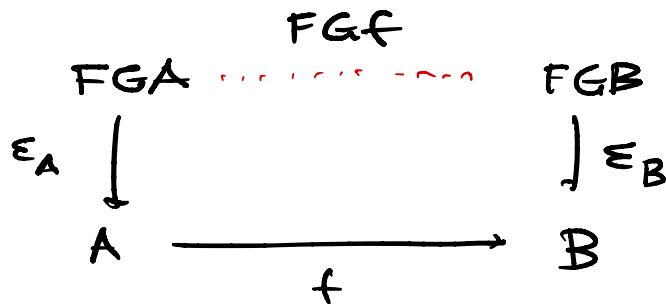


Ess. suriettivo :  $\forall A \in D \exists x \in C \exists \text{ iso } FX \rightarrow A$

$\Rightarrow \forall A$  abbiamo  $GA \in C$  iso  $\epsilon_A : FGA \rightarrow A$   
 AC  
 per classi

Dobbiamo estendere  $G$  ad un funtore, verificare  $\epsilon$  naturale.

Dato  $f: A \rightarrow B$  esiste un unica mappa  $Gf: GA \rightarrow GB$  t.c.



Functoriality  $G(g \circ f)$  vs  $G(g) \cdot G(f)$

$G(1_A)$  vs  $1_{GA}$

Ora vogliamo  $\eta: 1 \Rightarrow GF$ , ovvero  $\eta_x: X \rightarrow GFX$

$F$  pieno e fedele  $\Rightarrow \mathcal{C}(X, Y) \xrightarrow{\cong} \mathcal{D}(FX, FY)$

quindi, in particolare  $\mathcal{C}(X, GFX) \xrightarrow{\cong} \mathcal{D}(FX, FGFX)$

Ma abbiamo  $\epsilon_{FX}: FGFX \rightarrow FX$ , quindi otteniamo

$\eta_x$  come l'unica mappa t.c.

$$\begin{array}{ccc} FX & \xrightarrow{F\eta_x} & FGFX \\ & \searrow 1_{FX} & \downarrow \epsilon_{FX} \\ & & FX \end{array}$$